**Sprint Planning 4**

| Número | Historia de Usuario |
| --- | --- |
| HU05 | ***Como trabajador*** del condominio, ***necesito*** marcar mi entrada y salida del recinto mediante el reconocimiento facial  ***para*** registrar mi asistencia al trabajo |

1. El team scrum define la prioridad de las historias de usuario para comenzar con el desarrollo del entregable, obteniendo el backlog sprint 1.

| HU | 05 |
| --- | --- |
| Prioridad | 10 |

**Backlog Sprint 1**

| Número | Historia de Usuario |
| --- | --- |
| HU05 | ***Como trababajador*** del condominio, ***necesito*** marcar mi entrada y salida del recinto mediante el reconocimiento facial  ***para*** registrar mi asistencia al trabajo |

1. El team scrum define el esfuerzo de realizar las tareas de las historias de usuario utilizando como patrón la historia de usuario 8. El valor asignado a cada historia de usuario se obtiene de la técnica planning poker.

| **Historia** | **Valor** | **Esfuerzo** | **Horas** |
| --- | --- | --- | --- |
| HU05 | 10 | X veces mayor a crear la X | 28H |